

REGULAMIN

IV Mistrzostwa Województwa Łódzkiego Drużyn OSP w Piłce Nożnej

1. Cel: zagospodarowanie czasu wolnego, popularyzacja piłki nożnej wśród strażaków ochotników, wyłonienie najlepszej drużyny OSP w województwie łódzkim
2. Organizatorzy:
 - Urząd Miasta Sieradza
 - MOSiR Sieradz
 - Sieradzkie Stowarzyszenie Sportowe „Wspólnota”
3. Termin: 3 maja 2016r.
4. Miejsce: Sieradz - stadion MOSiR
5. Uczestnictwo: W turnieju mogą brać udział czynni strażacy – ochotnicy. Lista zgłoszeniowa drużyny powinna być potwierdzona przez Prezesa Zarządu Oddziału Powiatowego OSP. W turnieju max. może uczestniczyć 16 drużyn. Decyduje kolejność zgłoszeń. Każdy powiat wystawia po 2 drużyny. Opłata startowa wynosi 100,00 zł/od drużyny. Zgłoszenie drużyny należy potwierdzić do dnia 27 kwietnia 2016 r. pod nr tel: 43 822 38 82 lub e-mail: osrodek@mosirsieradz.pl
- I. KOLEJNOŚĆ ZESPOŁÓW W TABELI USTALA SIĘ W/G ILOŚCI ZDOBYTYCH PKT. W PRZYPADKU UZYSKANIA RÓWNEJ ILOŚCI ZDOBYTYCH PKT PRZEZ DWIE LUB WIĘCEJ DRUŻYN, O ZAJĘTYM MIEJSCU DECYDUJĄ:
 - Przy dwóch drużynach:
 - a) przy równości – bezpośredni pojedynek
 - b) korzystniejsza różnica zdobytych bramek
 - c) większa ilość zdobytych bramek
 - Przy więcej niż dwóch zespołach dodatkowa tabelka między zainteresowanymi drużynami na zasadach jak pkt I litera , b i c, a przy dalszej równości większa ilość zdobytych bramek w grupie
6. Mistrzowie grup rozgrywają mecze: 1A-1C 1B-1D
mecz o III miejsce przegrani z ½ finału
mecz o I miejsce zwycięzcy ½ finału
w meczach półfinałowych oraz o III i I miejsce przy remisie rzuty karne po trzy
Boisko:
 - boisko o wymiarach: 55x35 m
 - bramki: 2x5 m
- 8 Przepisy:
 - Obowiązują przepisy PZPN za wyjątkiem:
 - nie obowiązują przepisy o spalonym, rzut z autu wykonywany jest nogą, odległość muru od piłki przy rzutach wolnych i z rzutu różnego 6 m
 - drużyna występuje na boisku w liczbie 5 zawodników + bramkarz.
 - zmiany systemem hokejowym
 - po wyjściu piłki na aut bramkowy – bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką na całe boisko
 - 4 grupy po 4 drużyny – każdy z każdym
 - Czas gry 2x12 min.
- Każdy zespół składa się max. z 10 zawodników
- 9 Kary
 - ŻK – WYKLUCZENIE 1 min.
 - 2 ŻK – WYKLUCZENIA DO KOŃCA MECZU
 - CzK – wykluczenie minimum 1 mecz do wykluczenia z turnieju włącznie.
- 10 Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zaginiony sprzęt i rzeczy osobiste.
- 11 Nagrody: puchary, nagrody rzeczowe
- 12 Sprawy różne: Młodzież niepełnoletnia bierze udział w rozgrywkach na odpowiedzialność rodziców lub prawnych opiekunów ze złożonym pisemnym oświadczeniem do organizatora. Sprawy nieuregulowane w regulaminie rozstrzyga organizator.